



APRENDIZAJE BASADO EN EL JUEGO - ABJ



DESTINATARIOS

Docentes de Infantil
y Primaria



4 horas de
conocimiento

Modalidad:



Virtual o Presencial

El juego como herramienta de aprendizaje

DESCRIPCIÓN

El juego es una herramienta educativa con mucho potencial. El aprendizaje basado en juegos (ABJ) es una excelente metodología educativa que utiliza el juego de mesa para facilitar el aprendizaje, potenciar el pensamiento crítico, la resolución de problemas, la cooperación y la toma de decisiones, entre otras habilidades. Debemos ser conscientes de que el juego es un recurso muy valioso porque suponer gran parte de los logros educativos que pretendemos conseguir, no solo en su enfoque más didáctico, sino también en un enfoque más inclusivo y personal.

OBJETIVOS

1. Conocer el aprendizaje basado en juegos como metodología activa.
2. Tener conciencia de las diferentes formas de incluir el juego en el aula dentro del marco curricular y enfocado al área de las matemáticas.
3. Aprender diferentes herramientas de evaluación enfocadas al juego.
4. Programar aplicaciones didácticas y situaciones de aprendizaje enfocadas en juegos de mesa.
5. Usar el juego como herramienta de aprendizaje con niños y niñas con NEAE.
6. Conocer diferentes dinámicas de juegos de mesa aplicadas en entorno escolar.
7. Conocer diferentes juegos de mesa secuenciados según etapas, áreas y competencias.

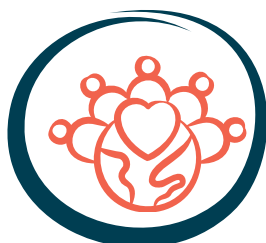
CONTENIDOS

Al finalizar el curso habrás adquirido las siguientes

COMPETENCIAS



Diseño de Situaciones
de Aprendizaje



Gestión de la Diversidad
e Inclusión



Dominio de Evaluación
Lúdica

HOY
PUEDE SER
UN GRAN DÍA,
¡PLANTÉATE
UNA
FORMACIÓN!

CATÁLOGO de FORMACIÓN

FUNDACIÓN
EDELVIVES

1. ¿Qué es el Aprendizaje basado en juegos?
2. Cómo incluir juegos en tu clase.
3. Programar con juegos aplicaciones didácticas y situaciones de aprendizaje.
4. Evaluamos jugando Juegos para las distintas etapas, áreas de contenido y atención a NEAE.

METODOLOGÍA

La metodología será activa y participativa, utilizando el aprendizaje basado en juegos, el trabajo cooperativo y diferentes dinámicas lúdicas de aprendizaje. Incluimos también diferentes estrategias metodológicas tales como Aprendizaje cooperativo, experiencial, cajas de aprendizaje.

TUTOR



JUAN CARLOS
RUIZ ARROYO

Soy maestro especialista en Educación Primaria y Música, y profesor de Secundaria. Me apasiona la educación y la innovación pedagógica. Con un máster en Neuroeducación e Inteligencia Emocional, me he especializado en el Aprendizaje Basado en Juegos (ABJ) y en la aplicación del juego de mesa como herramienta educativa en el aula. No solo soy formador con una extensa experiencia en Centros de Profesores, sino también un creador prolífico: he desarrollado y editado 27 juegos de mesa educativos y familiares, ayudando a transformar el aprendizaje en una experiencia lúdica y significativa. Además, soy coautor del libro «El juego como herramienta de aprendizaje «una guía esencial para entender el poder del juego en la educación. Puedes ver mi trabajo en <https://profejugon.com/>