

COMPETENCIAS STEAM

Cómo abordarlas y desarrollarlas sin perdernos por el camino

E-Learning

FORMACIÓN
25/26



100% online



Certificado universitario

1 ECTS



25 horas



Campus virtual 24/7



139€

¿Qué es una microcredencial?

Una microcredencial es una acreditación oficial que certifica que una persona ha adquirido conocimientos, habilidades o competencias específicas mediante una formación breve y enfocada en un tema específico.

Estas credenciales se caracterizan por su corta duración (menos de 15 créditos) y están especialmente diseñadas para responder de forma ágil a los cambios del mercado laboral, facilitando tanto la actualización de conocimientos existentes como a la incorporación de nuevas capacidades, lo que mejora las oportunidades de empleabilidad y reinserción laboral. Al finalizar el curso, se obtiene una certificación reconocida a nivel europeo.



Para recibir la titulación es necesario estar registrado en Europass y facilitar a [@formacion](#) tu IDENTIFICADOR único (uid).

[Amplia la información pulsando aquí](#)

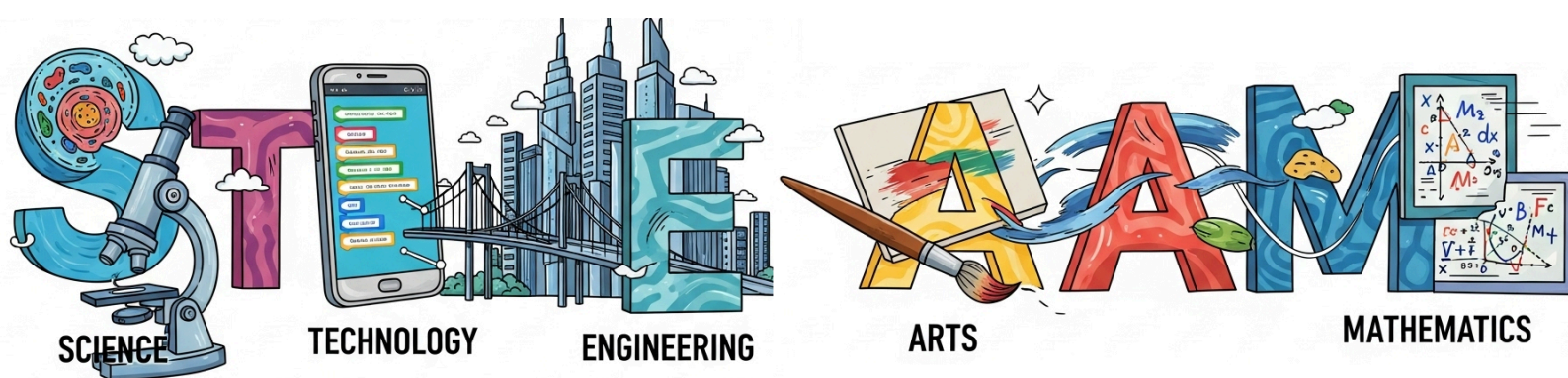


**Bonificable
100%
por FUNDAE**

Este programa se dirige a **docentes de Educación Infantil, Primaria y Secundaria** que deseen integrar las **competencias STEAM** en su práctica. Es ideal para innovar, adaptar metodologías y preparar alumnos para un futuro en constante evolución.

Descripción

En un mundo donde la innovación y el pensamiento crítico son esenciales, las **competencias STEAM** son pilares para el desarrollo integral de los estudiantes. Si bien su implementación en el aula puede parecer un desafío, este curso ofrece una **hoja de ruta clara y práctica** para integrarlas significativamente. Desmitificaremos su aplicación y te proporcionaremos las herramientas para fomentar la curiosidad, la creatividad y la resolución de problemas en tus alumnos. Descubrirás cómo diseñar **actividades engaging** que conecten estas disciplinas de manera interdisciplinar, preparando a tus estudiantes no solo para el éxito académico, sino también para los retos de la vida real. Este programa, dirigido a docentes que deseen integrar **STEAM**, explorará **herramientas, estrategias y dinámicas** para un trabajo transversal. Se abordará su aplicación en situaciones concretas de la asignatura y la elaboración de propuestas interdisciplinares, ofreciendo pautas para responder a las **distintas necesidades y ritmos de aprendizaje** de los alumnos.



Metodología



Disfruta de **25 horas de formación asíncrona** en nuestro campus online, con el apoyo del tutor.



Aprende **sin horarios** con acceso total a los materiales.



El curso se estructura en bloques con **cuestionarios de autoevaluación** al finalizar cada unidad.



La certificación requiere la asimilación de contenidos interactivos, la superación de **todos los cuestionarios y actividades auto evaluables**.



PROCESO DE INSCRIPCIÓN

1. www.formacion.fundacionedelvives.org
2. Busca el curso que te interese
3. Formaliza tu matrícula desde la pestaña **MATRICULACIÓN** del curso deseado.

Objetivos



Al finalizar este programa, serás capaz de:

- **Dominar** los fundamentos y el valor del enfoque STEAM, integrándolo con confianza en tu práctica educativa y alineándolo con la normativa vigente.
- **Implementar** con éxito la metodología del Aprendizaje Basado en Proyectos (ABP) como herramienta clave para el desarrollo de las competencias STEAM en el aula.
- **Seleccionar y utilizar** de forma efectiva herramientas y soluciones digitales que potencien el aprendizaje de tus alumnos, adaptándote a sus diversas necesidades.
- **Diseñar** propuestas didácticas innovadoras y transversales, creando conexiones significativas entre distintas áreas curriculares en entornos digitales.
- **Evaluar** de manera integral y formativa los procesos de aprendizaje activos y competenciales, garantizando un seguimiento riguroso del progreso de tus estudiantes.



Por solo **139€** por persona, accede a esta valiosa formación con diploma acreditativo. Además, puede ser bonificada a través de FUNDAE. Consulta las condiciones.

Contenidos

MODULO 1: La LOMLOE y su enfoque competencial

MÓDULO 2: Metodología ABP y Situaciones de aprendizaje

MÓDULO 3: Aboraje del trabajo STEAM. Desarrollo propuestas STEAM en distintos niveles

MÓDULO 4: La evaluación cómo herramienta de coexión.

MÓDULO 5: Elaboración y presentación de proyecto STEAM

Tutora



**ANA
CAÑAMARES**

Graduada en Pedagogía y Educación Social, con una sólida trayectoria profesional centrada en el trabajo con familias, infancia y juventud en diversos ámbitos educativos.

Actualmente, forma parte del equipo de **Asesoría de Innovación y Formación de Edelvives**, formando, acompañando y asesorando a los centros educativos en la innovación educativa.



COMPETENCIAS

Al finalizar el curso habrás adquirido:

